

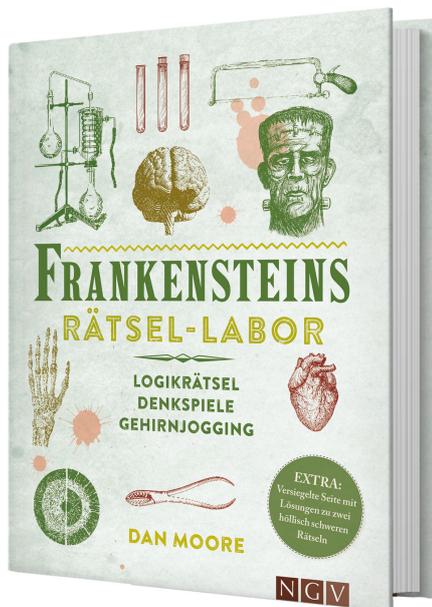
---

Dan Moore

# Frankensteins Rätsel-Labor

## Logikrätsel, Denkspiele, Gehirnjogging. Extra: Versiegelte Seite

### Monster-Rätselspaß fürs Gehirn



- 
- Kreative Logikrätsel: inspiriert von Mary Shelleys berühmtem Roman
  - Abenteuer pur: Entführt auf eine fantasievolle Reise durch das 19. Jahrhundert
  - 200 x Rätselspaß: Lässt frische Energie durch die Hirnwindungen fließen
  - Extra: Mit Geheimfach: versiegelte Lösungsseite zu zwei teuflisch schwierigen Extra-Rätseln

Diese von Mary Shelleys berühmtem Roman Frankenstein und den Entdeckungen der Medizin und Wissenschaft inspirierte Rätselsammlung entführt Sie auf eine aufregende Reise ins 19. Jahrhundert. Im Stil des Viktorianischen Zeitalters tauchen Sie ein in die schaurige Welt der Gothic Novels und Phantastischen Literatur. Begleiten Sie Viktor Frankenstein bei der Erschaffung seiner Kreatur und lösen Sie über 200 knifflige Logikrätsel und Denksportaufgaben.

Als zusätzliche Herausforderung gibt es zwei höllisch schwere Rätsel mit

---

Lösungen auf einer extra versiegelten Seite. Ein großartiges Buch voller spannender und intelligenter Aufgaben, mit denen Sie Ihre Beobachtungsgabe und Ihr logisches Denken testen können.

Bereit für gruseligen Rätselspaß? Lassen Sie den Strom durch die Hirnwindungen fließen!

**Autoreninfo:**

Der anerkannte Rätselexperte Dan Moore ist seit über zehn Jahren im Spielesektor tätig und hat in dieser Zeit mehr als 100 Rätselbücher zusammengestellt. Er hat einen Master-Abschluss in Philosophie von der Universität Cambridge, zu seinen Studienschwerpunkten gehörten die Philosophie des Denkens und der Logik.

**Zielgruppe:**

Für niveauvolle Rätselfreunde und alle Fans von Logikrätseln im Stil von Sherlock Holmes und Gothik Novels/Schauerromane

Naumann & Göbel Verlagsgesellschaft mbH

gebunden, farb. Abb.

224 Seiten, Format 16 x 21 cm

ISBN: 978-3-625-18866-7

Erscheint: Februar 2021

10,00 EURO